[JAVA 7주차 화요일 Q&A]

8주차 화요일 중간고사 일정 (중간고사 2번 기말고사 1번의 비중이 똑같음)

교실 나눠서 치를 예정 15분씩 4개의 화면으로 문제가 주어짐

15분에 풀기에는 버거운 문제 양. 코딩하는 문제도 있음 (손 코딩)

버그가 존재하는지가 아니라 전체적인 흐름을 알고 있는지가 중요

라이브러리를 정확히 기억하고 쓰는 것까지는 채점은 안 할 예정

\*\* 질문 \*\* (##중요 개념##)

Primitive Type의 경우 Call by Value로 변경되지 않지만

Class Type이 넘어가면 주소가 넘어가기 때문에 값이 변경된다.

This의 경우 해당 Method를 부른 Object를 말한다.

Object를 Object에 할당한다는 것은 주소를 덮어쓴다는 개념.

메소드가 수행되는 동아나 파라미터의 공간을 잠시 할당 해놓고 그 메소드가 끝날 때 없어지는 개념

* 파라미터로 값이 넘어오면 다시 Main함수로 넘어갔을 때 값이 변경이 안되는 이유
* 파라미터로 Object가 넘어와도 값이 변경이 되지 않는다. Object = this를 하는 경우 주Object의 주소값이 this의 주소값이 되도록 만들고 메소드가 종료되면 그냥 사라지게 된 다.(Object를 가리키는 임시의 메모리 공간이 할당되었다가 메소드가 끝나면 다시 공간이 없어진다.)
* 만약 파라미터로 Object가 넘어오고 메소드 내에서 Object.name = this.name을 하면 Object가 가리키는 값이 this의 값으로 변경되므로 값이 변경된다.

This: 메소드를 Invoke한 Object

\*\* Report \*\*

Accessor랑 mutator를 쭉 만든다. 총 7개의 변수

Main 메소드를 만들어서 Test case 평균